

Zeitplan RV Beckingen e.V.

01. - 03. Juli 2016

Donnerstag, 30. Juni 2016

19:00 – 20:00 Uhr Meldeschluss für Prüfung Nr. 1

Freitag, 1. Juli 2016

Beginn	Nr.	Prüfung	SF	N.	Richter	Abreiteplatz
08:00	1	Springpferdeprüfung Kl. A**	U	37	Hafner	Altmeyer Staub
09:30	2	Springpferdeprüfung Kl. L	G	33	Staub	Hafner Scherrmann
11:00	3	Springpferdeprüfung Kl. M*	Q	16	Altmeyer	Staub Hafner
12:00	4	Springprüfung Kl. A*	C	32	Scherrmann	Altmeyer Staub
	5	Springprüfung Kl. L				
13:30	1. Abt.	0 bis 421 Ranglistenpunkte	M	29	Hafner	Scherrmann Altmeyer
14:30	2. Abt.	422 und mehr Ranglistenpunkte	M	29	Staub	Hafner Scheermann
	6	Springprüfung Kl. M*				
16:00	1. Abt.	Herren	W	28	Altmeyer	Staub Hafner
17:00	2. Abt.	Damen	W	27	Scherrmann	Altmeyer Staub

18:00 Uhr Meldeschluss für Prüfung Nr. 7

Samstag, 2. Juli 2016

Beginn	Nr.	Prüfung	SF	N.	Richter	Abreiteplatz
	7	Springprüfung Kl. A**				
07:00	1. Abt.	Teilnehmer LK 6 und 5	I	22	Altmeyer	Scherrmann Hafner
08:00	2. Abt.	Teilnehmer LK 4 und 3	I	29	Staub	Altmeyer Scheermann
	8	Springprüfung Kl. L				
09:15	1. Abt.	0 bis 155 Ranglistenpunkte	S	33	Hafner	Staub Altmeyer
10:15	2. Abt.	156 und mehr Ranglistenpunkte	S	32	Scherrmann	Hafner Staub
	9	Springprüfung Kl. L				
11:45	1. Abt.	0 bis 383 Ranglistenpunkte	E	32	Altmeyer	Scherrmann Hafner
12:45	2. Abt.	384 und mehr Ranglistenpunkte	E	28	Staub	Altmeyer Scheermann
14:15	10	Quali. "Erster Großer HorSeven FAB Amateur-Cup" Punktespringprüfung Kl. M*	O	38	Hafner	Staub Altmeyer
	11	Springprüfung Kl. M*				
16:00	1. Abt.	Teilnehmer LK 4 und 3	F	42	Scherrmann	Hafner Staub
17:00	2. Abt.	Teilnehmer LK 2	F	37	Altmeyer	Scherrmann Hafner
18:45	12	Springprüfung Kl. S*	P	45	Hafner	Staub Altmeyer
20:00	13	Mannsch.-Springen Kl. A** m. 1 Umlauf	Los	5	Staub	Altmeyer Scherrmann

18:00 Uhr Meldeschluss für Prüfung Nr. 14

Meldestelle:



DESIGN & DRUCK:

- Beratung • Grafische Gestaltung
- Printmedien • Beschriftungsservice
- Werbeartikel

TURNIERSERVICE:

- Turniervorbereitung • Meldestelle
- Online Live Service • Turnierbedarf
- Ehrenpreise • Technik



Wendelinusstr. 88
66663 Merzig

Tel. +49 (0) 68 61 / 70 13 04
Mobil +49 (0) 163 / 44 00 5 66

info@horsemediensalm.de
www.horsemediensalm.de

Sonntag, 3. Juli 2016

Beginn	Nr.	Prüfung	SF	N.	Richter	Abreiteplatz
07:00	14	Springprüfung Kl. A**	L	36	Altmeyer	Hafner Staub
08:30	15	Pony-Stilspringprüfung Kl. A* m. St.	V	8	Scherrmann	Altmeyer Hafner
09:30	16	Quali. "Erster Großer ReitTV FAB-Amateur-Cup" Springprüfung Kl. L	H	21	Staub	Scherrmann Altmeyer
	17	Punktespringprüfung Kl. L				
10:30	1. Abt.	0 bis 526 Ranglistenpunkte	R	34	Hafner	Staub Scheermann
11:30	2. Abt.	527 und mehr Ranglistenpunkte	R	38	Altmeyer	Hafner Staub
	18	Springprüfung Kl. M*				
13:00	1. Abt.	0 bis 2088 Ranglistenpunkte	D	43	Scherrmann	Altmeyer Hafner
14:30	2. Abt.	2089 und mehr Ranglistenpunkte	D	42	Staub	Scherrmann Altmeyer
16:30	19	Youngster-Springprüfung Kl. S*	N	26	Hafner	Staub Scheermann
18:00	20	Springprüfung Kl. S* m. Stechen	X	35	Altmeyer	Hafner Staub

Stand 06.06.2016

Telefon Meldestelle: +49 (0) 152 – 05 92 29 42

Die Prüfungen 1, 7 u. 14 müssen am Vorabend gemeldet werden!!!

Meldestelleschluss für alle anderen Prüfungen ist jeweils 1 Stunde vor Prüfungsbeginn!

Öffnungszeiten Meldestelle: Donnerstag 19:00 - 20:00 Uhr nur telefonisch

Freitag 07:45 - 18:00 Uhr; Samstag und Sonntag 7:00 – 18:00 Uhr

Navi-Adresse: Marienstraße 65, 66701 Beckingen

Hunde sind auf dem ganzen Turniergelände an der Leine zu führen!

Livescore unter: http://www.equi-score.de/index.php?mod=mod_beckingen2016b

Meldestelle:

 <p>Horse- & Medien-Service Sascha Salm</p>	<p>DESIGN & DRUCK:</p> <ul style="list-style-type: none">• Beratung • Grafische Gestaltung• Printmedien • Beschriftungsservice• Werbeartikel <p>TURNIERSERVICE:</p> <ul style="list-style-type: none">• Turniervorbereitung • Meldestelle• Online Live Service • Turnierbedarf• Ehrenpreise • Technik	 <p>Alles aus einer Hand!</p>	<p>Wendelinusstr. 88 66663 Merzig</p> <p>Tel. +49 (0) 68 61 / 70 13 04 Mobil +49 (0) 163 / 44 00 5 66 info@horsemediensalm.de www.horsemediensalm.de</p>
--	---	---	--